

キン肉マン

©ゆでたまご／集英社・NTV・東映動画

マッスルタッグマッチ



とりあつかい せつめいしょ
取扱説明書

「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。

BANDAI 1985 MADE IN JAPAN

好きな超人とタッグを組んで、必殺技と
友情パワーで勝ち進もう!!
任天堂ファミリーコンピュータ

BAN
DAI

このたびは、バンダイのファミリーコンピュータ用カセットシリーズ“キン肉マン・マッスルタッグマッチ”をお買いあげいただきまして、まことにありがとうございます。より楽しく遊んでいただくためにぜひこの取扱い説明書をお読みください。

■使用上の注意

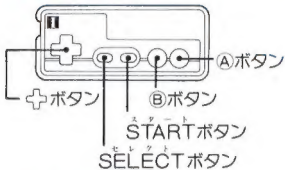
- カセットを交換する時は必ず電源を切ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらしたりしないようご注意ください。

目次

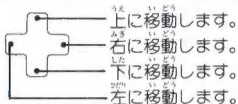
1. コントローラーの操作	P 1
2. 遊び方	P 2
3. 超人の紹介	P 8
4. スコア	P 9

1. コントローラーの操作^{そうさ}

I コントローラー



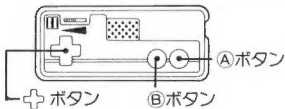
- + ボタン…超人^{ちやうじん}をコントロールします。



- Aボタン…技^{わざ}をかけます。
- Bボタン…ジャンプします。
- SELECTボタン…1人用・2人用^{ひとりよう ふたりよう}を選びます。
- STARTボタン…ゲームスタート、PAUSE^{ポーズ}に使用^{つか}います。
- PAUSE…試合^{しあい}を途中^{とちゆう}で中断^{ちゆうたん}したい時^{とき}、STARTボタンを押すと試合がストップします。もう一度押すと再びスタートします。

II コントローラー

※ 2PLAYERの時^{とき}に使^{つか}います。



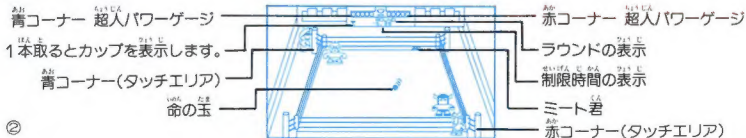
2. 遊び方



SELECTボタンでどちらかを選んでSTARTボタンを押します。

- 1PLAYERタッグマッチ... コンピュータと対戦します。相手を倒してラウンドを勝ち進みます。
- 2PLAYERタッグマッチ... 2人で3ラウンド対戦します。2ラウンド取ると勝ちになります。

※注... 超人を選びなおしたい時はリセットボタンを押します。

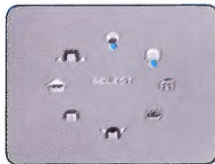
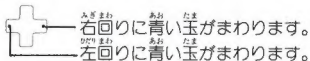


2. 遊び方

1 超人タッグチームをつくります。

●PLAYER-1の選び方

タッグを組みたい超人の下に青い玉を合わせて④ボタンを押します。



●PLAYER-2の選び方

PLAYER-1と同様にして、赤い玉を動かして超人を選びます。選び終わるとゲームが始まります。



2. 遊び方

2 試合開始

ゲームは1ラウンド*3本勝負です。3本のうち2本勝つと次のラウンドへすすめます。ゴングが鳴ると試合開始。いろいろな技で制限時間内に相手を倒します。



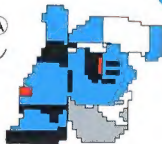
●キック

⑧ボタンを押して、ジャンプしている間に⑨ボタンを押すとキックになります。



●パンチ

向きあっている時⑩ボタンを押すとパンチになります。



●バックドロップ

相手のうしろにまわって⑩ボタンを押すとバックドロップになります。

2. 遊び方



- **相手をはじきとばす**
相手と向きあつてく
つついた時^{とき}①ボタン
を押すと相手をはじ
き飛ばします。



- **ドロップキック**
相手をロープにはじ
き飛ばして戻つてく
る時にキックすると
ドロップキックにな
ります。



- **ラリアート**
相手をロープにはじ
き飛ばして戻つてく
る時に①ボタンを押
すとラリアートにな
ります。



- **フライング・ボディ・アタック**
②ボタンを押して自
分からロープに飛び
こむとフライング・
ボディ・アタックに
なります。

2. 遊び方

3 ピンチ

青い玉・赤い玉は超人パワーのゲージです。敵にやられて、残りが2つになると動きは遅くなり、1つになるとジャンプもできなくなります。

4 タッチ

ピンチになったらパートナーにタッチします。自分のコーナーに戻りAボタンを押すとタッチします。タッチした後、パートナーが内側を向くまでタッチはできません。(約10秒間)

5 勝負

● 1 PLAYER タッグマッチ

いろいろな技で敵と戦い、敵の超人パワーをなくすと勝ちになり、自分の超人パワーか、時間がなくなると負けになります。ラウンドが進むごとにむずかしくなっていきます。

● 2 PLAYER タッグマッチ

いろいろな技で敵と戦い、敵の超人パワーをなくすと勝ちになり、自分の超人パワーがなくなると負けになります。制限時間を過ぎると超人パワーがたくさん残っている方が勝ちになります。

2. 遊び方

6 命の玉…必殺技のチャンス

ミート君の投げる命の玉をもらおうと超人が点滅して必殺技がつかえます。

キン肉マン	相手のうしろから近づいてAボタンを押します。	ブロッケンJr.	相手をめがけてAボタンを押します。
キン肉ドライバー		ナチスガス殺法	
ロビンマスク	相手のうしろから近づいてAボタンを押します。	ラーメンマン	相手に向かってBボタンを押してジャンプしている間にAボタンを押します。
タワーブリッジ		空手殺法	
アシュラマン	相手のうしろから近づいてAボタンを押します。	バッファローマン	相手に向かってBボタンを押します。
アシュラバスター		ハリケーンミキサー	
テリーマン	相手に向かってAボタンを押します。	ウォーズマン	相手に向かってBボタンを押します。
ブルドッキングヘッドロック		ベアークロー	

3. 超人の紹介



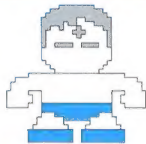
キン肉マン
キン肉ドライバー



ロビンマスク
タワーブリッジ



アシュラマン
アシュラバスター



テリーマン
ブルドッキングヘッドロック



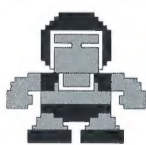
ブロッケンJr.
ナチスガス殺法



ラーメンマン
空手殺法



バッファローマン
ハリケーンミキサー



ウォーズマン
ベアークロー



ミート君

とくべつ 特別リング

- 氷のリング…リングが凍っていてすべります。
- 電気リング…ロープに触れるとしびれます。離れる時は、**Bボタン**でジャンプします。

4.スコア

相手に与えたダメージがスコアになります。

ボーナス 《BONUS》

- 1ラウンドを2対0で勝った時…10,000点加算されます。
- 1ラウンドを2対1で勝った時…5,000点加算されます。



GAME OVER後、再び遊ぶ時はスタートボタンを押します。

当時の取扱説明書を電子化したデータは、当時の表現を尊重して最低限の編集にとどめています。
現在では不適切と思われる描写・表現・表記、本ソフトでは使用できない通信機能・拡張機能の
説明や、利用できないお問い合わせ先などが記載されていることもあります。